**Описание задач для летней практики. Unity**

1. Общая задача для всех студентов:

Каждому студенту необходимо освоить следующие базовые задачи: ● Настройка и использование логгирования

● Основы работы с системой контроля версий Git

● Разработка C# классов

● Установить Unity версия 6000.0.36f1

Задания выполняются индивидуально, всю информацию нужно указать в гугл-таблице

После необходимо создать документ “Техническое задание”. В нем описать, как будет выглядеть ваша работа, формат свободный. Ссылку на документ также нужно указать в таблице

2. Индивидуальная задача:

HTTP. Реализуйте класс, наподобие работы протокола HTTP.